

## iTM15A1B/W

# 高精細度広視野角カラー液晶パネル搭載 産業用途向けタッチパネルモニタ

● 15 型産業用モニタ

画素数: 1024×768(XGA)視野角: 176°/176°(水平/垂直)

輝度:300 cd/m²(typ.)映像ポート: VGA, DVI-D

タッチ方式:アナログ5線式抵抗膜方式
軽量化のため、プラスチックキャビネットを採用
2種類のキャビネット色(黒モデル、白モデル)

● 24 時間連続稼働対応

● CE, UL/cUL, CCC, PSE, FCC, VCCI 取得

● 別売オプションでスタンドあり(黒モデル用、白モデル用)





#### 仕様書

型名		iTM15A1B/W	
E二夕本体仕様	画面寸法	304.1mm × 228.1mm (15 型)	
	映像ポート	1× VGA、 1× DVI-D	
	液晶パネル	IVA 方式液晶パネル	
	表示画素数	1024 ドット (水平)×768 ライン (垂直)	
	画素ピッチ	0.297mm (水平) × 0.297mm (垂直)	
	アスペクト比	4:3	
	表示可能色	1,670 万色	
	パネル応答時間	23ms	
	輝度(タッチパネル未装着時)	200 cd/m <sup>2</sup> (min.) / 300 cd/m <sup>2</sup> (typ.)	
	コントラスト比	2500 : 1 (typ.)	
	視野角(水平/垂直)	176°/176°	
	パネル表面処理	ノングレア処理	
	タッチパネル方式	アナログ 5 線式抵抗膜方式	
	タッチコントローラポート	1× USB (Type-B)、1×RS-232C	
	水平/垂直タッチ解像度	2048 ポイント / 2048 ポイント	
	タッチパネル打点寿命回数	3500万回	
	オーディオ	内蔵左右スピーカ、 1× オーディオ入力ジャック	
	対応 OS	Windows11/10/8.1/7/Linux	
	DC 入力電圧範囲	12V±5%	
	最大 DC 入力電流	1.0A	
	消費電力	12W 以下(1024x768/60Hz 全白パターン表示時) / 0.5W 以下(パワーセーブ時)	
	パワーセーブ対応	VESA DPMS に対応	
	電源ポート	1× 付属 AC アダプタ専用 DC ジャック	
	プラグアンドプレイ	EDID によるプラグアンドプレイに対応	
	ユーザコントロール	前面の 6 ボタンによるユーザコントロールが可能	
	オンスクリーンディスプレイ(OSD) 言語対応	日本語、英語、フランス語、ドイツ語、スペイン語、簡体中国語、繁体中国語に対応	
	外形寸法(スタンド無し)	340mm × 285mm × 53mm	
	質量(スタンド無し)	約 2.6Kg	
	キャビネット色	黒モデル(型式末尾 B タイプ)または白モデル(型式末尾 W タイプ)	
	キャビネット材質	プラスチック(ポリカーボネイト)	
	取り付け寸法(壁掛け、天釣り)	VESA 標準 100 x 100 mm または 75 x 75 mm (4カ所取り付け穴)	
付属 AC アダプタ仕様	AC 入力電圧範囲	100~240VAC ±10%, 50/60Hz ±5%	
	DC 出力電圧	12V ±5%	
	DC 出力電流	4.2A (max.)	
	AC 突入電流	70A (max.) (AC 入力電圧 230V, 最大負荷, 周囲温度 25℃)	
	電力効率	79% (min.) (230VAC. 10% 負荷時 ) / 88% (typ.) (115VAC 及び 230VAC 入力時)	

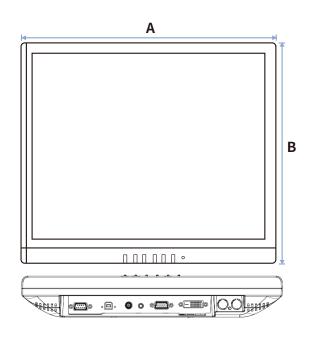


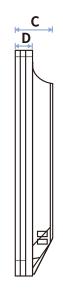
適用規格·規制(*1)		FCC, CE, CCC, UL/cUL, VCCI, PSE, RoHS	
外部環境条件	動作温度範囲	0℃~40℃	
	動作湿度範囲	10%~90%RH (非結露)	
	保存温度範囲	-20℃~60℃	
	保存湿度範囲	5%~95%RH (非結露)	
付属品		1× DC12V 出力 AC アダプタ (ケーブル長 1.5m, モニタ側ロック機構付き)	
		1× AC アダプタ用 AC ケーブル (3P, ケーブル長 1.8m)	
		1× VGA ケーブル (ケーブル長 1.8m)	
		1× タッチ機能用 USB ケーブル (ケーブル長 2.2m, モニタ側ロック機構付き)	
		1× 取扱説明書 (英語、日本語併記)	

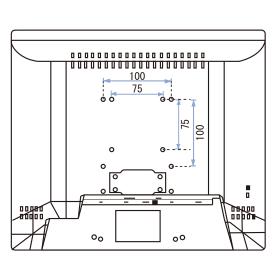
<sup>(\*1)</sup>各規格はモニタ本体と付属 AC アダプタを使用した場合にのみ適用されます。

### モニタ外形図ー

Α	В	С	D
340	285	53	26







### 入出力インターフェース ―

